목차

NVIDIA Multi Instance GPU(MIG) on Openstack 3
오픈스택에서 MIG사용 3
Zed 이후버전 3
참조링크 3

NVIDIA Multi Instance GPU(MIG) on Openstack

NVidia의 MIG(Multi Instance GPU) 는 물리적인 GPU 1개 core를 논리적으로 여러개의 코어로 분리하여 마치 여러개의 GPU가 있는것처럼 사용할수 있게 해주는 기술이다. 비슷한 가상GPU 기술인 vGPU와는 약간 다르다

vGPU기술이 동적 가상화 GPU기술이라면 MIG는 정적 가상화 GPU기술이라고 볼수도 있다.

상세내용 : https://www.nvidia.com/ko-kr/technologies/multi-instance-gpu/

오픈스택에서 MIG사용

오픈스택에서 MIG기술을 사용하려면 Zed버전 이상을 사용하여야 한다. Zed이전 버전에서는 지원하지 않는다.

- https://www.openstack.org/software/zed/
- https://releases.openstack.org/zed/highlights.html

현재로선 정식으로 MIG 기술을 이용할수 있도록 Openstack에선 지원하지 않으므로 vGPU를 사용하거나 해당 그래픽 장치를 Passthrough로 인스턴스에 할당한 후 인스턴스에서 MIG를 이용하는 방법밖에 없다.

Zed 이후버전

- https://releases.openstack.org/zed/highlights.html
- https://docs.openstack.org/nova/latest/admin/virtual-gpu.html
- https://humanz.moe/posts/setup-vGPU-on-openstack-v2/

참조링크

- https://review.opendev.org/c/openstack/cyborg/+/769482/
- https://docs.openstack.org/cyborg/zed/configuration/config-options.html#gpu-devices
- https://forums.developer.nvidia.com/t/mig-with-kvm-vm/190431
- https://lists.openstack.org/pipermail/openstack-discuss/2021-June/023077.html

From:
https://atl.kr/dokuwiki/ - **AllThatLinux!**

Permanent link:
https://atl.kr/dokuwiki/doku.php/nvidia_multi_instance_gpu_mig_on_openstack

Last update: **2024/10/30 12:03**