

목차

ProxmoxVE PCIe / GPU Passthrough with NVIDIA 3

***GPU Passthrough* 주의사항** 3

참조링크 3

ProxmoxVE PCIe / GPU Passthrough with NVIDIA

원문출처 :

<https://forum.proxmox.com/threads/2025-proxmox-pcie-gpu-passthrough-with-nvidia.169543/>

GPU Passthrough 주의사항

- VM에 GPU를 Passthrough하려면 반드시 Q35 Machine Type VM이어야 한다.(i440FX 인 경우 동작안함)
- 출력용 GPU(HDMI, DP 등 출력포트가 있으며 A100같은 연산용이 아닌 일반 데스크탑용 GPU 예)GTX1000, RTX 2000, 3000, 4000 시리즈 및 모든 내장 GPU 등)의 경우 Primary GPU로 설정 하길 권장한다.
- Passthrough GPU장치를 Primary GPU로 설정한 경우 Console 출력이 안되므로 반드시 설정 전에 원격데스크탑 같은 구성을 해놓아야 한다.
- CUDA를 제외한 거의 대부분의 그래픽 작업(OpenGL, DirectX, Vulkan, RayTracing, PhysX 등)은 Primary GPU로 구성해야만 동작한다고 보면 된다. 말그대로 그래픽 출력 작업 대부분은 Primary GPU설정이 필요하다. 단순 연산을 통한 결과값 만 받는 경우에는 연산 작업이라고 생각 하면 된다.
- 하지만!! 일반 출력용 GPU라고 하더라도 CUDA연산만을 위한 용도라면 Primary GPU로 설정하 지 않아야 한다.
- Passthrough GPU장치를 Primary GPU로 설정한 후 내장 vga를 default상태로 두면 동작하 지 않는다. 이럴때는 Standard VGA로 변경해주면 콘솔도 볼 수 있다. 주의점은 콘솔 화면에서는 Passthrough GPU장치를 이용하지 않으므로 GPU를 사용하려면 원격데스크탑등으로 접속해야 한다.

참조링크

- <https://forum.proxmox.com/threads/2025-proxmox-pcie-gpu-passthrough-with-nvidia.169543/>
- https://pve.proxmox.com/wiki/PCI_Passthrough
- https://pve.proxmox.com/wiki/PCI_Passthrough#GPU_passthrough
- <https://blog.quindorian.org/2018/03/building-a-2u-amd-ryzen-server-proxmox-gpu-passthrough.html/>
- <https://wvthoog.nl/proxmox-vgpu-v3/>

From:

<https://atl.kr/dokuwiki/> - AllThatLinux!

Permanent link:

https://atl.kr/dokuwiki/doku.php/proxmoxve_pcie_gpu_passthrough_with_nvidia

Last update: 2025/11/19 11:45

